



SIGRÁAD

Sistemas Gráficos Administrativos

CATÁLOGO DE CURSOS 2024

sigraad.com.mx

ventas@sigraad.com.mx

81 1273 9304



MODULOS	DURACIÓN HORAS
AutoCAD	
Essentials	24
<p>El objetivo de AutoCAD®: Essentials es permitirle crear, modificar y trabajar con un dibujo 2D en el software AutoCAD. Incluso en este nivel fundamental, el software AutoCAD es una de las aplicaciones informáticas más sofisticadas que probablemente encuentre. Por lo tanto, aprender a usarlo puede ser un reto. Esta guía cubre los temas centrales esenciales para trabajar con el software AutoCAD. La estrategia de enseñanza es comenzar con algunas herramientas básicas que permiten al estudiante crear y editar un dibujo simple y luego continuar desarrollando esas herramientas.</p>	
Más allá de AutoCAD Essentials	16
<p>La guía de AutoCAD®: Más allá de lo básico continúa a partir de los temas tratados en la guía de AutoCAD®Essentials. Cubre técnicas más sofisticadas que extienden su dominio del software. Por ejemplo, aquí va más allá de la habilidad básica de usar una plantilla para comprender el proceso de configuración de una plantilla, crear estilos de anotación y cómo trabajar con referencias externas.</p>	
Avanzado	24
<p>La guía de AutoCAD® Avanzado: Introduce técnicas avanzadas y te enseña a dominar el uso del software AutoCAD®. Esto se hace enseñándole cómo reconocer la mejor herramienta para la tarea, la mejor manera de usar esa herramienta y cómo crear nuevas herramientas para realizar tareas de manera más eficiente.</p>	
Dibujo y Modelado 3D	24
<p>Las guía de aprendizaje de AutoCAD®: Dibujo y modelado 3D está dirigida a los usuarios que dominan los comandos 2D en el software AutoCAD®. La guía proporciona una base sólida en los fundamentos de 3D y explora las características principales del espacio de trabajo de Modelado 3D avanzado en el software AutoCAD.</p>	
Actualización para Usuarios AutoCAD 2017 & 2018	8
<p>La guía de usuarios de AutoCAD® 2019: Actualización para AutoCAD® 2017 y 2018 enseña las funciones nuevas y mejoradas introducidas en los software AutoCAD® 2018, AutoCAD® 2018.1 y AutoCAD® 2019. Los temas cubiertos abarcan desde mejoras generales y mejoras de comandos, hasta mejoras en la documentación de dibujo y herramientas de colaboración.</p>	
AutoCAD LT	
AutoCAD LT 2011 Essentials	24
<p>El objetivo de AutoCAD LT 2011 Essentials es permitir a los estudiantes crear un dibujo 2D básico en AutoCAD. La estrategia de enseñanza es comenzar con algunas herramientas básicas que permiten al estudiante crear y editar un dibujo simple y luego continuar desarrollando esas herramientas. También se presentan herramientas más avanzadas a lo largo del curso.</p>	

AutoCAD Electrical

Fundamentos con estándares NFPA

24

La guía de aprendizaje de AutoCAD® Electrical: Fundamentos con estándares NFPA cubre los temas centrales indispensables para trabajar con el software AutoCAD® Electrical. En esta guía de aprendizaje, aprenderá a usar muchas de las potentes herramientas de creación de dibujos eléctricos en el software AutoCAD Electrical. Creará dibujos esquemáticos (lógica de escalera y punto a punto), dibujos de panel y circuitos de E / S de PLC utilizando comandos automatizados para la inserción de símbolos, etiquetado de componentes, numeración de cables y modificación de dibujos. Además, se le presentan los métodos para personalizar los símbolos, circuitos y bases de datos de AutoCAD Electrical.

AutoCAD Map 3D

Essentials

24

Esta guía de aprendizaje introduce a los estudiantes a las características geoespaciales y de dibujo dentro del software AutoCAD® Map 3D. Los estudiantes aprenden sobre las características y funciones del software AutoCAD Map 3D, incluyendo cómo crear, administrar y mapear datos. La guía de aprendizaje cubre los temas fundamentales del software AutoCAD Map 3D.

AutoCAD Mechanical

Essentials

32

La guía de aprendizaje de AutoCAD® Mechanical Essentials enseña a los estudiantes sobre los temas centrales indispensables necesarios para usar el software AutoCAD® Mechanical. A través de un currículo de práctica intensiva, los estudiantes adquieren los conocimientos necesarios para acelerar el proceso de diseño mecánico. Con el software AutoCAD Mechanical, las herramientas específicas para la creación y manipulación de geometría, la adquisición automática de listas de materiales, la generación de componentes mecánicos y la realización de cálculos de diseño permiten que el alumno aprenda a maximizar su productividad.

AutoCAD Raster Design

Essentials

16

La guía del estudiante de AutoCAD Raster Design (R1) Essentials está diseñada para estudiantes que desean utilizar el software AutoCAD® Raster Design para crear, insertar, administrar y editar imágenes de trama en los productos de AutoCAD®. En esta guía del estudiante, los estudiantes aprenden cómo usar las características y funciones del software AutoCAD Raster Design.

Autodesk Alias

Autodesk Alias

40

Es un software de diseño industrial utilizado por profesionales de todo el mundo para crear superficies y formas complejas para una amplia gama de productos, desde automóviles y aviones hasta electrodomésticos y juguetes. Este curso te proporcionará las habilidades y conocimientos necesarios para dominar este poderoso software y convertirte en un experto en modelado 3D.

Autodesk Civil 3D

Fundamentos

32

La guía del estudiante de AutoCAD® Civil 3D® Fundamentos está diseñada para ingenieros civiles y topógrafos que desean aprovechar la funcionalidad de diseño dinámico e interactivo del software AutoCAD® Civil 3D®. Este software permite el rápido desarrollo de alternativas a través de sus herramientas de diseño basadas en modelos. Aprende técnicas que le permitirán organizar datos de proyectos, trabajar con puntos, crear y analizar superficies, modelar corredores viales, crear diseños de parcelas, realizar tareas de cálculo de nivelación y volumen, y redes de tuberías de distribución.

Para Topógrafos

16

Esta guía de aprendizaje de AutoCAD® Civil 3D® for Surveyors es para fotógrafos y técnicos de encuestas que no necesariamente necesitan toda la funcionalidad que se enseña en los Fundamentos de AutoCAD Civil 3D. Esta guía equipa al topógrafo con los conocimientos básicos necesarios para utilizar AutoCAD Civil 3D de manera eficiente en un flujo de trabajo diario. Los estudiantes aprenden a importar los datos de la encuesta de equipos de campo convertidos en un entorno estandarizado en AutoCAD Civil 3D ya usar las herramientas de automatización para crear un Plan de condiciones existentes.

Movimiento de Tierras

16

El software AutoCAD® Civil 3D® admite una amplia gama de tareas de ingeniería civil y crea relaciones inteligentes entre objetos. La guía de aprendizaje de AutoCAD® Civil 3D® se recomienda para los usuarios que deben crear planes de clasificación del sitio utilizando el software AutoCAD Civil 3D. Esta guía también es ideal para gerentes que requieren una visión general y comprensión de este aspecto del software.

Subassembly Composer

8

El curso AutoCAD Civil 3D Subassembly Composer está desarrollado de forma teórica con ejercicios prácticos, donde los alumnos adquirirán una visión global del programa y los conocimientos avanzados para diseñar cualquier tipo de sección tipo de una obra de ingeniería civil. Subassembly Composer ha sido creado específicamente para AutoDESK para diseñar de forma sencilla cualquier sección tipo que necesitemos, completando de esta forma las secciones disponibles en AutoCAD Civil 3D que aunque sean numerosas no resuelven todos los casos de obras de ingeniería que nos podemos encontrar.

Autodesk Advance Steel

Fundamentos

32

El software Autodesk® Advance Steel es una potente aplicación de modelado 3D que agiliza el proceso de fabricación mediante el uso de un modelo 3D que se utiliza para crear dibujos de fabricación, listas de materiales (BOM) y archivos para máquinas de control numérico (NC). Dado que los proyectos de acero estructural son extremadamente complejos, el software Autodesk Advance Steel también es complejo. El objetivo de esta guía de aprendizaje Fundamentos, es permitirle crear modelos de proyectos 3D completos con un alto nivel de detalle y configurarlos en planos de fabricación. Esta guía de aprendizaje se centra en las herramientas básicas que necesita la mayoría de los usuarios.

Autodesk Fusion 360

Introducción al Modelo Paramétrico

24

La guía de aprendizaje de Autodesk® Fusion 360 TM introducción al modelado paramétrico le proporciona una comprensión de la filosofía de diseño paramétrico utilizando el software Autodesk® Fusion 360 TM. A través de una práctica intensiva, aprenderá las habilidades y los conocimientos clave necesarios para diseñar modelos utilizando el software. Esta guía de aprendizaje también lo ayudará a prepararse para el examen para usuarios certificados de Autodesk Fusion 360.

Introducción a la escultura con superficies T-Spline

16

El software Autodesk® Fusion 360® combina herramientas instaladas localmente y basadas en la nube. Permite a los usuarios utilizar técnicas de modelado paramétrico y modelado de superficies para crear diseños en 3D. La guía Autodesk® Fusion 360®: producción a escultura con superficies T-Spline se centra en el modelado de superficies y en cómo utilizar de forma eficaz el entorno contextual FORM del espacio de trabajo DESIGN. A través de un plan de estudios práctico intensivo en práctica, aprenderá las habilidades y los conocimientos clave necesarios para crear modelos orgánicos, de gran forma y visualmente atractivos.

Introducción al resado 2D

8

La guía Autodesk® Fusion 360®: Introducción al fresado 2D se centra en instruir a los nuevos usuarios saber cómo usar el espacio de trabajo de fabricación de Fusion 360 para crear trayectorias de herramienta de fresado 2D. La guía comienza con una introducción a la interfaz general de Fusion 360 y explica cómo manipular su modelo 3D para cambiar su orientación y visualización de la vista.

Autodesk Infraworks

Fundamentos

24

La guía le brinda un conocimiento fundamental del proceso de diseño acelerado que utiliza modelos 3D ricos en datos con visualizaciones de alto nivel. Esto le permite crear, evaluar y comunicar mejor las propuestas de planes de sitio en 3D para aprobaciones más rápidas.

Autodesk Inventor

Introducción a Modelado de Sólidos

40

La guía de aprendizaje Autodesk® Inventor® introducción al modelado de sólidos le brinda una comprensión de la filosofía del diseño paramétrico a través de un currículo práctico e intensivo. Aprenderá las habilidades y los conocimientos clave necesarios para diseñar modelos utilizando Autodesk Inventor, comenzando con el boceto conceptual, pasando por el modelado de sólidos, el diseño de ensamblajes y la producción de dibujos.

Doblado de Lámina

16

La guía del estudiante de Autodesk® Inventor® Doblado de chapa metálica presenta los conceptos y técnicas del modelado de chapa metálica con el software Autodesk Inventor.

La estructura de la guía del estudiante sigue las etapas típicas del uso del software. Es decir, para crear y editar piezas de chapa, generar patrones planos y documentar los diseños en dibujos.

Modelado Avanzado de Piezas**16**

Esta es una guía con el objetivo de desarrollar las habilidades adquiridas en la guía de capacitación en producción al modelado sólido de Autodesk Inventor llevando a las estudiantes a un nivel más alto de productividad al diseñar modelos de piezas utilizando el software Autodesk Inventor.

Modelado de Ensamblajes Avanzados**24**

La guía de aprendizaje de Autodesk® Inventor® Modelado de Ensamblajes Avanzados se basa en las habilidades adquiridas en las guías Autodesk Inventor introducción de Modelado de sólidos y Autodesk Inventor Modelado de Avanzado de Partes, las cuales llevan a las estudiantes a un nivel más alto de productividad al crear y trabajar con montajes.

Simulación**16**

Con Autodesk Inventor Professional Simulación aprenderá los principios fundamentales y los flujos de trabajo recomendado para el análisis de los diseños la creación de simulaciones de dinámica de las mecanismos con Autodesk® Inventor.

Para Usuarios expertos en CAD 3D**24**

La guía del estudiante de Autodesk® Inventor® Para usuarios experimentados de CAD en 3D está diseñada para proporcionar una capacitación introductoria y acelerada en el software Autodesk® Inventor®. Esta guía del estudiante se puede usar en una clase de entrenamiento de introducción de 3 días y está diseñada para usuarios que tienen experiencia en diseño de modelado 3D con otros paquetes de software CAD 3D (por ejemplo, CATIA, Pro/ ENGINEER, Crea Parametric, NX, SolidWorks, etc.).

Diseño de Cables y Arnese**16**

Autodesk® Inventor® guía de aprendizaje sobre Diseño de cables y arneses, les enseña a los estudiantes el uso del entorno de cables y arneses Autodesk® Inventor®. A través de una práctica intensiva, las estudiantes adquieren los conocimientos necesarios para diseñar cables físicos y arneses para sistemas eléctricos en casi cualquier tipo de producto o máquina. Con las herramientas específicas para incorporar cables y arneses en prototipos digitales, el software Autodesk Inventor Diseño de cables y arneses le permite calcular longitudes de ruta precisas, evitar curvas de pequeño radio y ayudar a garantizar que las componentes eléctricos encajen en el ensamblaje mecánico antes de la fabricación.

Herramientas y Estrategias de Diseño**16**

La guía del estudiante de Autodesk® Inventor® Herramientas y estrategias de diseño proporciona instrucciones para saber cómo incorporar el uso del diseño descendente y las técnicas avanzadas de modelado en su entorno de diseño.

Esta guía del estudiante comienza con una introducción al diseño descendente y las herramientas de software Autodesk® Inventor® que se pueden usar. Hay un enfoque en el diseño de varios cuerpos, la obtención de componentes, el trabajo con diseños y bloques de boceto, y la forma en que los enlaces asociativos y las partes adaptativas pueden ayudarlo a incorporar la intención de diseño en sus modelos para que reaccionen como se espera que cambien.

iLogic**16**

En esta guía para estudiantes, los estudiantes aprenden cómo la funcionalidad de iLogic fomenta el uso de parámetros en un modelo agregando una capa adicional de inteligencia. Al establecer criterios en forma de reglas establecidas, aprenden cómo capturar la intención del diseño, lo que les permite automatizar el flujo de trabajo del diseño para cumplir con varios escenarios de diseño en archivos de piezas, ensamblajes y dibujos.

Presentación de Diseños con imágenes y Animación**8**

Autodesk® Inventor® Presentación de diseños con imágenes y herramientas de animación le enseña cómo presentar sus diseños de Autodesk® Inventor® utilizando herramientas disponibles con el software.

Usted comienza en el entorno de modelado, aprendiendo a personalizar estilos visuales, incluye reflejos y sombras en una pantalla, configura y controla la iluminación, y crea y asigna apariencias de material únicas con el objetivo de mejorar la forma en que se presenta el modelo. La guía del estudiante también analiza los entornos de Presentation y Inventor Studio, que pueden utilizarse para crear imágenes fijas o animaciones atractivas de un diseño.

Diseño de Moldes**16**

En este módulo aprenderá los principios fundamentales del diseño de moldes para partes plásticas, como crear cavidades y machos, diseñar el sistema de alimentación así como otros componentes requeridos para un molde, analizar y documentar el diseño usando Autodesk inventor.

Prototipos digitales de productos reales son analizados en escenarios que representan el mundo real, se incluyen escenarios de diseño específico para la industria.

Modelado de Superficies y Formas Libres**8**

Autodesk® Inventor® Guía del estudiante de modelado de superficies y formas libres le enseña cómo incorporar técnicas de modelado de superficies y formas libres en su entorno de diseño.

Comenzará con instrucciones sobre cómo crear las splines y los bocetos 3D que se utilizan comúnmente en la creación de superficies. Los capítulos sobre creación de superficies se centran en el uso de estos bocetos o la geometría existente para crear superficies para usar en sus modelos sólidos. El modelado de forma libre también está cubierto, lo que le permite crear formas complejas sin necesidad de las restricciones requeridas en un flujo de trabajo paramétrico.

Diseño de tuberías**16**

La guía para estudiantes Autodesk® Inventor® 2018: Diseño de Tuberías instruye a los estudiantes sobre el uso del entorno Inventor Tube y Pipe. A través de un currículo práctico y de práctica intensiva, los estudiantes adquieren el conocimiento necesario para diseñar elementos enrutados, que incluyen tubos, tuberías y mangueras flexibles. Con herramientas específicas para incorporar tramos de tubas y tuberías en prototipos digitales, el entorno de tubas y tuberías de Inventor proporciona herramientas de enrutamiento basadas en reglas que seleccionan los accesorios correctos y ayudan a que la tubería cumpla con sus estándares de longitud de segmento, incrementos de redondeo y Radio de curva, que el alumna aprenderá a maximizar.

Trabajo con Geometría Importada**8**

La guía del estudiante Autodesk® Inventor®: Trabajo con geometría importada le enseña al estudiante cómo trabajar con datos de otras plataformas CAD utilizando el software Autodesk Inventor.

Con esta guía el estudiante aprenderá los diversos métodos para importar datos a Autodesk Inventor como puede editar tanto los datos sólidos importados como los de superficie. Además, aprenderá cómo indexar los datos de la nube de puntos escaneados, y adjuntarlos y usarlos en un archivo de Inventor. Los capítulos finales de esta guía del estudiante explica cómo puede usar los archivos.DWG de AutoCAD en el software Autodesk Inventor.

Trabajo con Anotaciones 3D - Modelos Basados en Definiciones (MBD)**8**

Autodesk® Inventor® Trabajo con anotaciones 3D y definición basada en modelos enseña a los usuarios experimentados de Autodesk Inventor cómo crear anotaciones 3D para admitir la presentación visual de anotaciones en formato PDF 3D y un flujo de trabajo de Definición basada en modelos (MBD).

La geometría diseñada en un entorno de modelado CAD 3D se crea a la producción. Durante la etapa de fabricación, no es posible lograr la misma perfección. Las variaciones en el tamaño, la educación de las características y la orientación son inevitables.

CAM Fundamentos de Fresado**16**

La guía Autodesk® Inventor® CAM 2022: Conceptos básicos de fresado se centra en instruir a los nuevos usuarios sobre cómo usar el complemento Inventor CAM para crear trayectorias de herramientas de fresado. La guía comienza con una introducción a la interfaz general de Inventor explica cómo manipular su modelo 3D para cambiar su orientación y visualización de la vista. A través de un plan de estudios práctico intensivo adicional, aprenderá las habilidades y los conocimientos clave necesarios para tomar el modelo 3D, configurarlo en el entorno CAM y asignar las trayectorias de herramientas de fresado 2D y 3D necesarias para generar el código CNC requerido por fresadoras

Studio

16

El curso Inventor Studio es un curso avanzado. No hay mejor manera de mostrar su trabajo que creando una animación totalmente renderizada. Este curso permite el proceso de creación y representaciones animadas en fáciles pasos y en muy poco tiempo.

Autodesk Inventor Nastran

20

El curso Autodesk® Inventor® Nastran® 2021.1: Essentials le instruirá en el uso del software Autodesk® Inventor® Nastran®. El software es una herramienta de análisis de elementos finitos (FEA) que se integra directamente en el software Autodesk® Inventor® como un Add-In. Funciona con el solver Autodesk Nastran y ofrece funciones de simulación específicamente adaptadas a diseñadores y analistas como herramienta para predecir el comportamiento físico de piezas o conjuntos en distintas condiciones de contorno. A través de un plan de estudios práctico y práctico, los usuarios adquieren los conocimientos necesarios para trabajar en el entorno de Autodesk Inventor Nastran para configurar y realizar análisis de elementos finitos en modelos de piezas y ensamblajes.

Autodesk Moldflow

Fundamentos

32

El material de capacitación de Autodesk Moldflow Insight Fundamentals consta de dos guías de aprendizaje: teoría y conceptos y práctica. La guía de Teoría y conceptos discute la teoría, los antecedentes y los flujos de trabajo utilizados en Autodesk Moldflow Insight para enseñar a los estudiantes cómo aplicar las técnicas de análisis de Moldflow a sus partes. En la Guía de práctica, los estudiantes reciben ejercicios para practicar los flujos de trabajo que se han discutido. En general, el objetivo es enseñar a los estudiantes a ser más eficientes en la creación de prototipos digitales, ejecutar análisis e interpretar los resultados de la mayoría de los tipos de análisis disponibles en el software Autodesk Moldflow Insight.

Advanced Cool and Warp

32

El material de entrenamiento Autodesk Moldflow Insight Advanced Cool and Warp consta de dos guías de aprendizaje: Autodesk Moldflow Insight Advanced Cool and Warp- Theory & Concepts, y Autodesk Moldflow Insight Advanced Cool and Warp- Practica. La guía de Teoría y conceptos discute la teoría, las antecedentes y los flujos de trabajo utilizados en Autodesk Moldflow Insight para enseñar a las estudiantes a aplicar el análisis de deformación y deformación de Moldflow en sus partes. En la Guía de práctica, los estudiantes tienen problemas para practicar los flujos de trabajo que se han discutido.

Flujo Avanzado

16

El material de capacitación de Autodesk Moldflow Insight Advanced Flow consta de dos guías de aprendizaje: teoría y conceptos y práctica. La guía Theory & Concepts discute la teoría, las antecedentes y los flujos de trabajo utilizados en el software Autodesk® Moldflow® Insight para enseñar a los usuarios a aplicar los flujos de trabajo de flujo avanzado de Moldflow en sus partes. En la guía Práctica, los usuarios tienen problemas para practicar los flujos de trabajo discutidos en la guía Teoría y conceptos. En general, el objetivo es enseñar a los usuarios a ser más eficientes en la creación de prototipos digitales, ejecutar análisis e interpretar los resultados de todos los problemas relacionados con el flujo.

Autodesk Navisworks

Essentials**24**

La guía del estudiante Autodesk® Navisworks Essentials instruye a las estudiantes sobre los mejores métodos para combinar la geometría 3D de varias disciplinas en una escena para permitir revisiones efectivas de modelos. A través de práctica intensiva, las estudiantes adquieren el conocimiento necesario para revisar y marcar el modelo, usar Timeliner, Animator, Scripter, Quantification, Autodesk Rendering, así como las herramientas Clash Detective dentro del software Autodesk Navisworks.

Autodesk Navisworks con flujo de trabajo BIM**16**

El modelado de información de edificios (BIM) abarca todo el ciclo de vida del edificio. BIM incluye todas las fases del proceso de diseño, desde la creación del modelo hasta la construcción, y termina en las operaciones y el mantenimiento. Al utilizar un flujo de trabajo BIM, aprenderá cómo cambia un diseño a lo largo del proceso BIM y cómo los cambios afectan el modelo BIM.

Autodesk Plant Design**Introducción a Plant Design****40**

En esta guía de aprendizaje, aprenderá a usar los productos de software AutoCAD® P&ID, AutoCAD® Plant 3D y Autodesk® Navisworks® para completar un proyecto de diseño de planta. Esta guía de aprendizaje incluye cinco capítulos que comprenden lecciones, ejercicios y preguntas de repaso.

Autodesk Revit Architecture**Fundamentos****32**

Esta guía del estudiante está diseñada para enseñarle la funcionalidad de Autodesk Revit, ya que trabajara con ella durante todo el proceso de diseño. Comienza por aprender acerca de la interfaz de usuario y las herramientas básicas de dibujo, edición y visualización. Luego aprende las herramientas de desarrollo de diseño que incluyen cómo modelar paredes, puertas, ventanas, pisos, techos, escaleras y más. Finalmente, aprende los procesos que llevan el modelo a la fase de documentación de construcción.

Diseño Conceptual y Visualización**8**

A medida que los arquitectos y diseñadores comienzan un proyecto, frecuentemente piensan en la masa total de un edificio o en el área de la huella. El software Autodesk® Revit®, que utiliza su potente motor de BIM (Building Information Modeling), incluye herramientas para crear elementos en masa que pueden modificarse en muchas formas. Luego puede aplicarles paredes, techos y pisos para continuar diseñando.

Diseño del Sitio y Estructura**8**

El propósito principal del software Autodesk® Revit® Architecture es diseñar edificios: paredes, puertas, pisos, techos y escaleras. Sin embargo, los arquitectos también necesitan agregar información estructural y de sitio. La guía de aprendizaje Autodesk® Revit® Arquitectura Diseño del sitio y estructura cubre las elementos y herramientas que se utilizan para crear superficies topográficas para el trabajo del sitio y agregar elementos estructurales.

Autodesk Revit Structure

Fundamentos

32

Para aprovechar al máximo el modelado de información de construcción, la guía Autodesk® Revit® Structure Fundamentos ha sido diseñada para enseñar los conceptos y principios de la creación de modelos paramétricos 3D de edificios estructurales desde el diseño de ingeniería hasta la documentación de construcción.

Autodesk Revit MEP

Fundamentos

32

Para aprovechar al máximo el Building Information Modeling, la guía Autodesk® Revit® Fundamentos MEP ha sido diseñada para enseñar los conceptos y principios de la creación de modelos paramétricos 3D del sistema MEP desde el diseño de ingeniería hasta la documentación de construcción.

Autodesk Revit Platform

Creación de Plantillas y Familias

16

El objetivo de la guía de aprendizaje Autodesk® Revit® BIM Management: Creación de Plantillas y Familias es permitir a los usuarios que han trabajado con el software ampliar sus conocimientos en la configuración de estándares de oficina con plantillas que incluyen estilos de anotación, vistas predeterminadas, hojas y horarios, así como la creación de sistemas personalizados, en el lugar, y las familias de componentes.

Herramientas de Colaboración

8

Autodesk® Revit® es una herramienta de modelado de información de construcción (BIM), que puede ser utilizada por más de una persona que trabaja en un nuevo proyecto. Esta es una característica importante en la colaboración dentro de un proyecto, entre proyectos y con otros usuarios, empresas y disciplinas.

Para Gerentes de Proyecto

8

El software Autodesk® Revit® es un potente programa de modelado de información de construcción (BIM) que funciona de la manera en que piensan los arquitectos y los ingenieros. El software agiliza el proceso de diseño con un modelo 3D central. Los cambios realizados en una vista se actualizan en todas las vistas y en las hojas imprimibles. Esta guía de capacitación está diseñada para brindarle una descripción general de la funcionalidad de Autodesk Revit (Arquitectura, Estructura y MEP), especialmente en lo que se refiere a los Gerentes de Proyecto.

Autodesk Vault

Autodesk Vault Basic Essentials

24

La guía del estudiante de Autodesk® Vault Basic Essentials dirigida para usuarios finales y administradores de CAD. Autodesk® Vault Basic es el módulo básico de la solución de gestión de datos de Autodesk, que permite a los usuarios consolidar y organizar toda la información del producto de forma segura para facilitar su consulta, uso compartido y reutilización.

Autodesk Vault Professional. Data Management para usuarios de Autodesk Inventor**8**

Autodesk® Vault Professional Administración de datos para usuarios de Autodesk® Inventor® es una guía que está dirigida a usuarios de Autodesk Inventor que necesitan acceder a sus archivos de diseño desde el software Autodesk Vault. Proporciona una introducción al software Autodesk Vault Professional y se centra en las características de Autodesk Vault para administrar proyectos de diseño con el software Autodesk Inventor desde la perspectiva del usuario.

Autodesk Vault Professional. Essentials**8**

Esta guía del estudiante está dirigida a usuarios con conocimiento de todas las funciones de administración de documentos de Autodesk Vault Basic. Se centra en las características de Autodesk Vault Professional relacionadas con BOM y ECO. Se incluyen ejercicios prácticos para reforzar el uso de elementos, listas de materiales, ECO y flujos de trabajo automatizados. Esta guía del estudiante también le proporciona información sobre el uso del software Autodesk Vault Professional con el software AutoCAD® Civil 3D®, el software Autodesk® Revit®, Thin Client, Active Directory, Autodesk Buzzsaw (Project Sync) y las soluciones de replicación.

Autodesk Vault Workgroup. Essentials**24**

La guía del estudiante de Autodesk® Vault Workgroup Essentials amplía la funcionalidad de Autodesk® Vault Basic para trabajar con los ciclos de vida de los documentos y brindar conocimiento de la organización avanzada de datos. Está dirigido a usuarios y administradores de CAD con conocimiento de Autodesk Vault Basic que deseen ampliar sus habilidades para acomodar flujos de trabajo de ingeniería y organización de datos adicionales.

CONTACTANOS:

sigraad.com.mx

ventas@sigraad.com.mx

81 1273 9304

